Verifica di TPSIT, classe 4^BROB.

1. Scrivi in tutti i modi che conosci un ciclo do while che stampi tutti i valori contenuti nel vettoreint vet[10];
2. Quali operazioni conosci che possono essere applicate ai puntatori? Fai un esempio dettagliato per ognuna di esse.
3. Scrivere un snippet di codice che dato il vettore

int vet[10] = {-3,1,4,-8,6,5,1,-10,0,1};

calcoli la media aritmetica dei valori in esso contenuto, utilizzando soltanto puntatori ed aritmetica dei puntatori.

1. Che differenza c’è tra le due dichiarazioni:

* float\* a;
* float a[100];

1. Dato il codice seguente, verificare che tutte le righe siano corrette e descrivere il significato di ciascuna riga :

int v[5] = {5,4,3,2,1};

int \*p;

p = v;

p++;

printf(“%d”,\*(p+4));

v++;

printf(“%p”,v);

**NOTA: utilizzare la terminologia ed il linguaggio specifico idoneo ad un testo tecnico in ambito informatico/smartrobot. E’ richiesta chiarezza e correttezza di linguaggio.**

**ES\_1**

**do{**

**printf(“%d”, &vet[i]);**

**i++;**

**}while(i<10);**

**ES\_2**

**Le operazioni che possono essere usate sui puntatori sono:**

**il confronto, incremento e decremento, assegnamento e deferenziazione.**

**Confronto:**

**Incremento e decremento:**

**int \*punt\_a, \*punt\_b;**

**punt\_a++;**

**punt\_b--;**

**Assegnamento:**

**int\*punt\_a,\*punt\_b;**

**punt\_a=punt\_b;**

**Deferenziazione:**

**int \*punt\_a,a;**

**punt\_a=&a;**

**ES\_3**

**ES\_4**

**La differenza tra i 2 tipi di dichiarazione di float, float\* a e float[100], è che float[100] specifica la lunghezza mentre float\* a non specifica una lunghezza.**

**ES\_5**

**1)inizializza un vettore composto da 5 elementi.(corretto)**

**2)viene dichiarato un puntatore ad un intero.(corretto)**

**3)p e v vengono eguagliati.(corretto)**

**4)dovrebbe aggiornare l’elemento.(sbagliato > \*(p+1))**

**5)stampa il quarto elemento del vettore(corretto)**

**6)dovrebbe aggiornare(sbagliato > non si può aggiornare il vettore)**

**7)sbagliato per il ciclo**